

REGLAS GENERALES TORNEO ESPORTS EXTREGAMES 2022

MODALIDAD ROCKET LEAGUE

Videojuego: Rocket League

Plataforma: Play Station 4

Formato: 3 vs 3 (presencial)

Plazas: 20 equipos de 3 jugadores (60 plazas)

Formato de eliminación:

- Se realizan 4 ligas de 5 equipos. En cada liga, todos los equipos se enfrentan entre sí. Los dos mejores de cada liga se clasifican para cuartos de final, enfrentándose los cuatro cabezas de liga con los segundos de ligas diferentes en formato eliminatoria.
- Los 4 equipos clasificados disputarán la semifinal en un único partido. Los dos finalistas, jugarán la final al mejor de tres partidos.

Duración de las partidas: 5-10 minutos aproximadamente

Precio de inscripción: 5€ + 3€ de entrada al evento

Fechas del torneo:

- Domingo 23 de abril

Fase clasificatoria: de 10 a 14 horas.

Bloque final: de 17 a 19 horas.

NORMAS GENERALES DE CONDUCTA

Conducta

Los participantes deberán mantener el compañerismo en todo momento, practicar el juego limpio y las buenas formas. También han de conocer y aplicar todos los procedimientos y normativas del torneo. Cualquier falta de respeto hacia otro jugador o hacia la propia organización será sancionada.

Puntualidad

En caso de que un rival no se presente al encuentro, se esperará un tiempo de cortesía de 5 minutos desde la hora fijada para el comienzo del partido. Si no se presentara tras ese tiempo, se le considerará perdedor del encuentro.

En Badajoz, el 23 de abril de 2022

www.gseis-2022.com



G / SPORTS & GAMING

Premios

La Organización se compromete al reparto de los siguientes premios:

MODALIDAD	CLASIFICACIÓN	PREMIO/JUGADOR	JUGADORES	TOTAL
ROCKET LEAGUE	EQUIPO CAMPEÓN	50€	3	150€
ROCKET LEAGUE	SUBCAMPEÓN	25€	3	75€
TOTAL				225€

Los premios se entregarán en un máximo de 15 días, computados a partir de la finalización del evento, el día 24 de abril de 2022.

Los premios tendrán en todo caso el valor especificado en la tabla, pero el pago podrá realizarse en metálico, en especie, en cupón de compra o en cualquier otro formato que la Organización considere apropiado.

Organización de los encuentros en fase eliminatoria online

Cada jugador inscrito será añadido al servidor de Discord del Torneo, dividido por modalidades o videojuegos. Allí se les requerirá información sobre su equipo y se pedirá el contacto de un capitán. Una vez finalizado el periodo de inscripción, la Organización realizará un sorteo para agrupar los equipos en ligas.

Los horarios y enfrentamientos serán anunciados por el canal de Discord.

Compromisos con la Organización

En ningún caso se devolverá el importe de la entrada competitiva, salvo cancelación de la competición por causas imputables a la Organización.

La cuantía de los premios estará sujeta a las correspondientes retenciones fiscales que marque la ley en el momento del pago.

Las normas podrán sufrir cambios si la Organización del Torneo lo considera necesario para garantizar el buen funcionamiento de la competición.

Responsabilidad de la Organización

La Organización del Torneo es la máxima responsable de su desarrollo y funcionamiento, de forma que su voz y su voto se consideran autoridad frente a cualquier opinión o circunstancia personal o técnica. Por ello, si la Organización considera necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de esta o cualquier otro supuesto de similar naturaleza, se deberá respetar y acatar su decisión en todo caso.

La Organización se reserva el derecho de modificar las normas para asegurar el buen funcionamiento del Torneo. El participante deberá acudir a su puesto de juego al menos 5 minutos antes del encuentro. En caso de no aparecer, transcurridos 5 minutos a partir de la hora oficial de juego, se considerará perdedor de la partida.

En Badajoz, el 23 de abril de 2022

www.gseis-2022.com



 / SPORTS & GAMING

Prohibiciones

Las siguientes acciones quedan terminantemente prohibidas y están sujetas a sanciones por parte de la Organización del Torneo:

- a) Confabulación. Cualquier acuerdo o acción entre 2 o más jugadores con el fin de generar una desventaja en los contrincantes o beneficiarse de un resultado.
- b) Hackeo. Cualquier modificación al cliente de juego.
- c) Aprovechamiento. Utilizar de manera intencionada un error dentro del juego para sacar ventaja o provecho.
- d) Suplantación. Jugar en la cuenta de otro jugador, aunque sea con su consentimiento.
- e) Obscenidad y discriminación. Usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, dañino, injurioso, calumnioso o difamatorio.
- f) Acoso. Realizar actos sistemáticos, hostiles y repetidos para aislar o excluir a una persona o afectar a su dignidad.
- g) Discriminación y denigración. Ofender la dignidad o integridad de una persona o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a causa de la etnia, color de piel, origen nacional o social, género, idioma, religión, orientación sexual, opinión política o de otro tipo, estado financiero, nacimiento u otro estado.
- h) Declaraciones negativas. Hacer, publicar o apoyar cualquier declaración o acción que tenga o esté orientada a tener un efecto perjudicial o dañino para G-SEIS Sports & Gaming o la Asociación Extremeña de Videojuegos y eSports.
- i) Actividad criminal. Estar involucrado en cualquier actividad prohibida por una ley, estatuto o tratado común.
- j) Soborno. Ofrecer regalos a un jugador, entrenador, director, árbitro, miembro de la Organización o a otra persona relacionada con el Torneo a cambio de servicios que beneficien sus resultados en la competición.
- k) Engaño. Presentar pruebas falsas o mentir a los árbitros.
- l) Otras situaciones no descritas susceptibles de generar una ventaja ilegítima o impedir el normal funcionamiento del juego.

En caso de descubrir que un jugador ha cometido cualquiera de las prohibiciones arriba especificadas, la Organización del Torneo y la Asociación Extremeña de Videojuegos y eSports se reserva el derecho y autoridad para emitir sanciones a su consideración, incluyendo la descalificación del infractor y de su equipo del Torneo.

Cuando otro jugador tenga sospecha o pruebas de que un rival ha cometido alguna de estas infracciones, deberá comunicarlo inmediatamente a la Organización del Torneo para su investigación.